

2020 年江西工业互联网
安全技术技能大赛暨全国
大赛江西选拔赛
参赛指引

2020 年江西工业互联网安全
技术技能大赛暨全国大赛江西选拔赛组委会

2020 年 10 月

一、大赛背景

为深入实施工业互联网创新发展战略，大力培育高素质网络安全技术技能人才队伍，加快推进工业互联网安全保障体系建设，弘扬精益求精的工匠精神，夯实工业互联网安全基础、筑梦新型安全人才起航，依据《关于举办2020年全国行业职业技能竞赛—全国工业互联网安全技术技能大赛的通知》（工信部联网安函〔2020〕214号）文件要求，江西省工业和信息化厅、江西省人力资源和社会保障厅、江西省通信管理局、江西省总工会、共青团江西省委决定共同举办“2020年江西工业互联网安全技术技能大赛暨全国大赛江西选拔赛”。

二、大赛组织机构

（一）竞赛主办与承办单位

本次大赛为江西省一类职业技能赛。大赛成立组委会，负责大赛的整体安排和组织管理工作，组委会由主办单位领导和相关部门、单位负责同志担任。

主办单位：江西省工业和信息化厅、江西省人力资源和社会保障厅、江西省通信管理局、江西省总工会、共青团江西省委。

承办单位：南昌高新技术产业开发区管委会、江西神舟信息安全评估中心、江西科益高新技术有限公司。

（二）竞赛组委会组织架构

由主办单位和承办单位组成大赛组委会，下设工作组、专家组、裁判组、宣传组、运维组、保障组、平台组。

三、大赛赛程与说明

为充分调动全社会参赛的积极性，大赛分为线上报名、线上预选赛、线下决赛、颁奖典礼。

大赛秉承“公开、公平、公正”的原则，制定此次大赛规则，同时接受社会监督，请各组织单位、参赛者及其所属单位严格遵守执行。

（一）竞赛分组

竞赛分为职工组、教师组和学生组，各组别均为三人团体赛。

1. 职工组：具有工业互联网安全技术应用相关工作经历的在职人员。

2. 教师组：具有工业互联网安全技术应用相关工作经历的高等院校、职业学校（含技工院校，下同）在职人员。

3. 学生组：高等院校、职业学校相关专业全日制在籍学生。

（二）线上报名（9月25日至10月24日）

本赛事仅接受所有在江西省行政区域内重要行业部门、政府机关、企事业单位、科研机构、高等院校、职业院校、信息安全企业、民营企业、互联网以及社会力量等单位和组织的合法公民报名。报名地址详见 <https://www.chinaiisc.cn/jiangxi>。

（三）线上预选赛（10月26日）

线上预选赛由理论考试和技能实操考试组成，定于2020年10月26日9:30开始，于17:30结束，比赛时长8小时。其中理论考试时长1.5小时，只能由队长的账号进行答题，超时将无法再进行答题。

(1) 理论考试由单选、多选、判断的答题方式组成。主要考核参赛选手对网络安全及工业互联网安全相关政策法规、基础知识的掌握情况以及技术应用水平。考点范围涉及政策法规、工业互联网、安全防护、安全运维、移动安全、网络安全、数据库安全、云安全、密码学等方面。

(2) 技能实操考试为工业场景夺旗赛赛制（CTF），以团队为单位的夺旗赛模式，赛题以工业互联网场景为环境，预设典型安全漏洞，并在环境内置一个以“flag”开头的特殊字符串（通称“flag”）作为答案，通过夺旗解题方式，考核选手在工业互联网安全领域知识和技能应用水平，重点涉及工业互联网、人工智能、区块链、5G、密码破解、渗透测试、工控设备漏洞、工控设备协议分析、云安全、溯源分析等方面。

（四）线下决赛（10月30日）

决赛采用场景实操赛制模式，职工组、教师组、学生组分组同时进行。实操环节的比赛环境包括靶场平台和多个工业场景。每个参赛队拥有一套独立的靶场环境，参赛队根据在靶场环境中攻破考点的情况得分，累积到一定分数后，即可获得一次工业场景选择权，随后便可在工业场景中进行渗透，比赛时长8小时。

（五）颁奖典礼（10月30日）

大赛组委会定10月30日举行大赛颁奖典礼。参会人员有主办单位和承办单位的有关领导，组委会、专家组、裁判组、工作组、保障组、运维组成员和各参赛团队参加。

四、大赛晋级规则

预选赛结束后，按照各组分数排名和提交的 Writeup 由裁判组进行综合评定，报组委会审核，确定晋级赛名单。最终决出 16 支晋级线下决赛队伍（职工组 6 支，教师组 5 支，学生组 5 支）。

如出现多支队伍积分相同、排名相同，后续队伍按照排名次序顺延。排名超出该组晋级总数的，则最快得到相应分数的队伍晋级。

为保证比赛公平性，各行业、各单位充分参与。鼓励更多单位积极参与。根据线上预选赛赛事排名，最终晋级队伍中同一单位晋级名额原则上限一支。

从全省所有报名参赛队中，职工组、教师组和学生组均按照参赛队伍得分高低，经组委会审定后确认晋级线下决赛的队伍名单，并予以通知并公布。

五、比赛须知

1. 线上比赛时间为 2020 年 10 月 26 日，各参赛选手通过登录大赛官网 <http://gyjnds.jx-sz.net/> 的“比赛入口”进入竞赛平台。竞赛平台将在比赛 10 月 25 日 14 点后开放，选手可登录平台进行实名认证。



2. 各参赛选手登录竞赛平台的账号和密码,组委会将通过报名预留邮箱发送报名相关信息,请各位及时查收。比赛前请各位参赛选手登录平台进行实名认证。未进行实名认证的将无法参加竞赛。

各参赛选手登录竞赛平台的账号为报名填写的手机号,密码为身份证后6位+@gyjnds。

示例-姓名:张三;手机号:159XXXX6923;身份证号:360102XXXXXX162816。参赛选手张三登录竞赛平台,

账号:159XXXX6923,密码:162816@gyjnds。

3. 在任何阶段的比赛过程中,严禁参赛队员破坏主办方和承办方相关赛事服务器正常运行及相关服务,对违反相关规定由组委会提请至公安机关根据其情况依法给予相应处罚。

4. 比赛过程中,严禁参赛队伍串通作弊。

5. 参赛队伍如经比赛系统报警疑似作弊（判罚依据根据答对题目的数量、时间、提交 IP、flag 值等情况处理），则有裁判组根据情况酌情扣分并予以公布。

6. 比赛结束后 4 小时内，积分排名前 60 名参赛队和全部教师组参赛队需提交技能实操比赛的每道赛题详细的解题报告（WriteUp）至大赛统一赛事邮箱：gyjnds@163.com，经组委会审核后，确定各参赛队最终得分和排名。

7. 晋级线下决赛的名额可以放弃，但不得转让。

8. 在线下决赛阶段，出现不遵守比赛规则、纪律等行为，现场裁判组将根据竞赛规则进行处罚。

9. 在线下决赛阶段，参赛队员必须准时到场签到。现场签到需携带身份证明材料、在职证明和单位社保记录。迟到超过 30 分钟禁止入场。

10. 在线下决赛阶段，参赛队员严禁将手机等互联网通讯设备带入比赛场地，进场前统一交给领队保管。如无场外领队，可向现场工作人员进行储存，比赛结束前不得取出。

11. 在线下决赛过程中，参赛队员不得擅自离开座位，如需去洗手间或有其他事项请举手示意，在工作人员确认及陪同下方可离席。

12. 在线下决赛过程中，参赛队员严禁向比赛服务器、其他参赛队员个人电脑等设备发起任何可能影响比赛的攻击行为。

13. 在线下决赛过程中，参赛队员、工作人员及相关人员，必须佩戴相对应证件方可进入赛场。其他人（含领队）一律禁止入场，一经发现立即驱逐出场。

14. 比赛过程中，严禁参赛队伍与外界通讯。

15. 比赛现场，参赛队员请遵守工作人员指示，尊重裁判裁决。

16. 比赛现场以裁判长牵头的仲裁意见为最终裁决。

17. 裁判宣布比赛结束时，所有队伍应立即停止所有操作。

18. 违反上述规定者，现场裁判组将视情节进行处罚扣分。

六、其他要求

（一）各参赛单位按照大赛组委会的统一部署，统筹考虑新冠肺炎疫情防控要求，认真做好组织工作，保证此次大赛顺利进行。

（二）各参赛队伍应按照大赛应急预案和具体要求做好疫情防控和竞赛工作。